



**GRA TERENOWA
„600-lecie nadania praw miejskich Kruszwicy”**

REGULAMIN

I. ORGANIZATOR

1. Stowarzyszenie PrzeZeJa,
Przedbojewice 15A, 88-150 Kruszwica,
e-mail: przezeja@wp.pl,
tel. 696 081 753,
<https://web.facebook.com/Stowarzyszenie.PrzeZeJa/>.

II. PATRONAT HONOROWY

1. Wojewoda Kujawsko-Pomorski obejmuje Grę Terenową „600-lecie nadania praw miejskich Kruszwicy” patronatem honorowym.

III. PARTNERZY

1. Gmina Kruszwica, ul. Nadgoplańska 4, 88-150 Kruszwica – zadanie Gra Terenowa „600-lecie nadania praw miejskich Kruszwicy” jest dofinansowane z budżetu Gminy Kruszwica.

IV. ZASADY OGÓLNE

1. Gra Terenowa „600-lecie nadania praw miejskich Kruszwicy”, zwana w dalszej części Grą jest integralną częścią obchodów 600-lecia nadania praw miejskich Kruszwicy.
2. Zgłoszenia udziału przyjmowane będą na właściwym formularzu do 12 czerwca 2022 r. w Referacie Kultury, Promocji i Sportu w Urzędzie Miasta w Kruszwicy, ul. Nadgoplańska 4, 88 -150 Kruszwica (pok. 112).
3. Gra zostanie przeprowadzona 26 czerwca 2022 r.
4. Rozpoczęcie gry nastąpi a placu przy Rusałce w Kruszwicy, o godzinie 9⁰⁰, a zakończenie w tym samym miejscu, nie później niż o godzinie 15⁰⁰.
5. Podsumowanie Gry oraz wręczenie nagród odbędzie się 26 czerwca 2022 r. do godziny 17⁰⁰ pod Mysią Wieżą w Kruszwicy.

V. UCZESTNICTWO

1. Uczestnikami Gry mogą być pełnoletni reprezentanci sołectw, osiedli, instytucji publicznych, organizacji pozarządowych, zakładów pracy oraz grup nieformalnych znajdujących się na terenie gminy Kruszwica.

2. Organizator ma prawo zaproszenia do udziału w Grze reprezentacje sołectw, osiedli, instytucji publicznych, organizacji pozarządowych, zakładów pracy oraz grup nieformalnych pracy spoza terenu gminy Kruszwica.
3. W Grze może wziąć udział 10 Zespołów. O zakwalifikowaniu do udziału decyduje kolejność zgłoszeń.
4. Organizator nie bierze udziału w Grze.
5. Każdy Zespół składa się z 4 osób.
6. Dopuszcza się udział osób, które ukończyły 16 lat i dostarczą pisemną zgodę rodziców lub opiekunów na udział w Grze.
7. Warunkiem udziału w Grze jest zgłoszenie Zespołu w Referacie Kultury, Promocji i Sportu w Urzędzie Miasta w Kruszwicy.
8. Formularz zgłoszeniowy wypełniają członkowie Zespołu i wyrażają zgodę na wzięcie udziału w Grze w warunkach określonych w Regulaminie oraz na przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry, zgodnie z Ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. nr 133, poz.833).
9. Lider każdego Zespołu otrzyma telefoniczne potwierdzenie uczestnictwa oraz informacje niezbędne do udziału w Grze najpóźniej trzy dni przed jej rozpoczęciem.

VI. PRZEBIEG GRY

1. Rejestracja zgłoszonych Zespołów odbędzie się 26 czerwca 2022 r. o godzinie 8³⁰ na placu przy Rusałce w Kruszwicy.
2. Teren Kruszwicy staje się planszą do gry, a uczestnicy – pionkami. Na ulicach, przystankach, boisku szkolnym, lokalnym targu i w wielu innych miejscach czekają na graczy niespodzianki i zadania do wykonania.
3. Każdy Zespół otrzyma numer oraz specjalnie przygotowaną Kartę Gry i mapę terenu.
4. Zadaniem Zespołu jest jak pokonanie całej trasy w wyznaczonym czasie zgodnie z mapą i wskazówkami, które znajdują się na kolejnych stanowiskach oraz wykonanie wszystkich zadań przez wszystkich Uczestników.
5. Kontuzję lub niedyspozycję któregośkolwiek z zawodników należy niezwłocznie zgłosić do Organizatora. W takiej sytuacji Zespół traktowany jest jako kompletny. Nie dotyczy to samowolnej rezygnacji z wykonywania zadań przez zawodników.
6. Uczestnicy Gry, w trakcie jej trwania poruszają się pieszo.
7. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, dlatego Organizator prosi uczestników o zachowanie szczególnej ostrożności.

8. Co najmniej jeden członek Zespołu musi mieć przy sobie telefon komórkowy z aparatem fotograficznym lub aparat fotograficzny – część zadań będzie wymagała dokumentacji fotograficznej.
9. Warunkiem ukończenia Gry jest zgłoszenie się Zespołu na mecie nie później niż 3 godziny po starcie.
10. Wypełnione Karty Gry będą przyjmowane 26 czerwca 2022 r. do godziny 14⁰⁰ na stanowisku Organizatora.
11. Wyniki zadań będą punktowane przez Komisję na podstawie wypełnionej Karty Gry, zdobytych rekwizytów oraz zdjęć zrobionych przez Uczestników.
12. Organizator przewiduje punkty specjalne za dodatkowe zadania.
13. Zwycięża Zespół z największą liczbą punktów.
14. W przypadku remisu punktowego decyduje krótszy czas wykonania zadań.
15. Trzy najlepsze zespoły otrzymają nagrody rzeczowe.

VII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Przystąpienie do Gry jest równoznaczne z akceptacją zasad Regulaminu.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialność za bezpieczeństwo uczestników w trakcie trwania gry terenowej.
3. Wszelkie sprawy sporne i te, nie ujęte w niniejszym Regulaminie będą rozstrzygane przez Organizatora.