

Jak dołączyć do webinarium?

1. Wiadomość z zaproszeniem – kliknij lub skopiuj link

Dzień dobry,

zapraszamy na Webinarium testowe, które odbędzie się 25.05.2020 o godzinie 9:40. Aby przejść do pokoju szkoleń kliknij poniższy link, lub wklej go jako adres strony. W załączniku zamieszczamy instrukcję połączenia się z pokojem szkoleń.

Dołącz przez stronę internetową: <https://witkacwitkac.clickmeeting.com/webinar-testowy>

Z poważaniem,

[Zobacz wiadomość z obrazkami »](#)

Maj

25

[Redacted Name] zaprosił Cię
na "Webinar testowy"

gdzie: <http://witkacwitkac.clickmeeting.com/webinar-testowy>

kiedy: Poniedziałek, 25 Maja 2020

09:40 Europe/Warsaw

[zobacz w mojej strefie czasowej »](#)

Przydatne wskazówki: [SPRAWDŹ POŁĄCZENIE](#)

ID pokoju: 298674748

Dodaj do kalendarza: [Google Calendar](#) [Outlook](#) [iCal](#)

dostęp telefoniczny Warsaw +48 (22) 209-2520

(pin 576474249#) Warsaw +48 (22) 307-8288

København +45 (7) 873-0919

[zobacz więcej »](#)

Jak dołączyć do [ZOBACZ WIDEO](#)

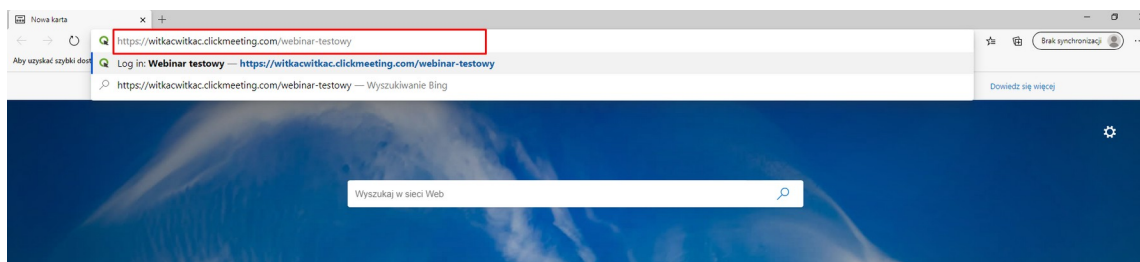
spotkania:

Akceptuj

Odrzuć

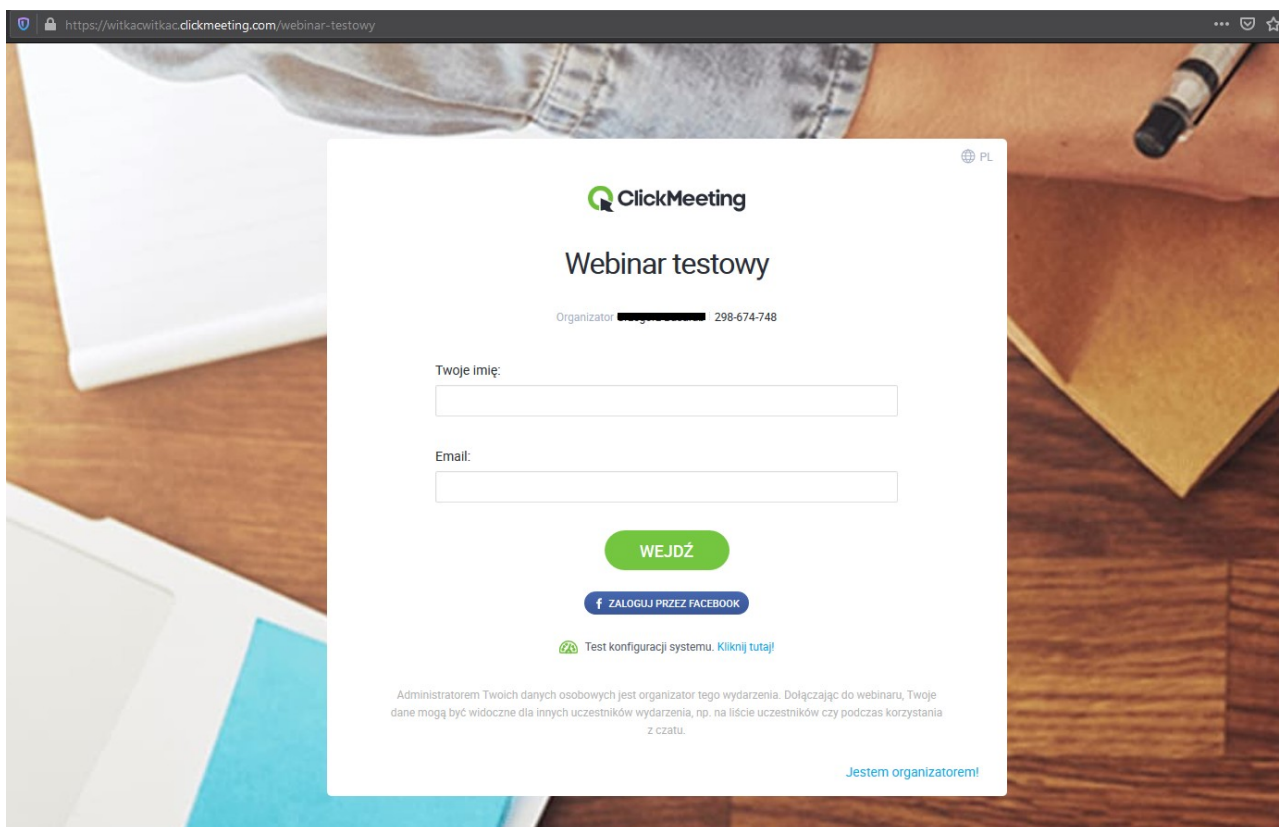
Być może

- Przejdź do strony za pomocą linku – automatycznie po kliknięciu lub wprowadzając adres strony w przeglądarce internetowej



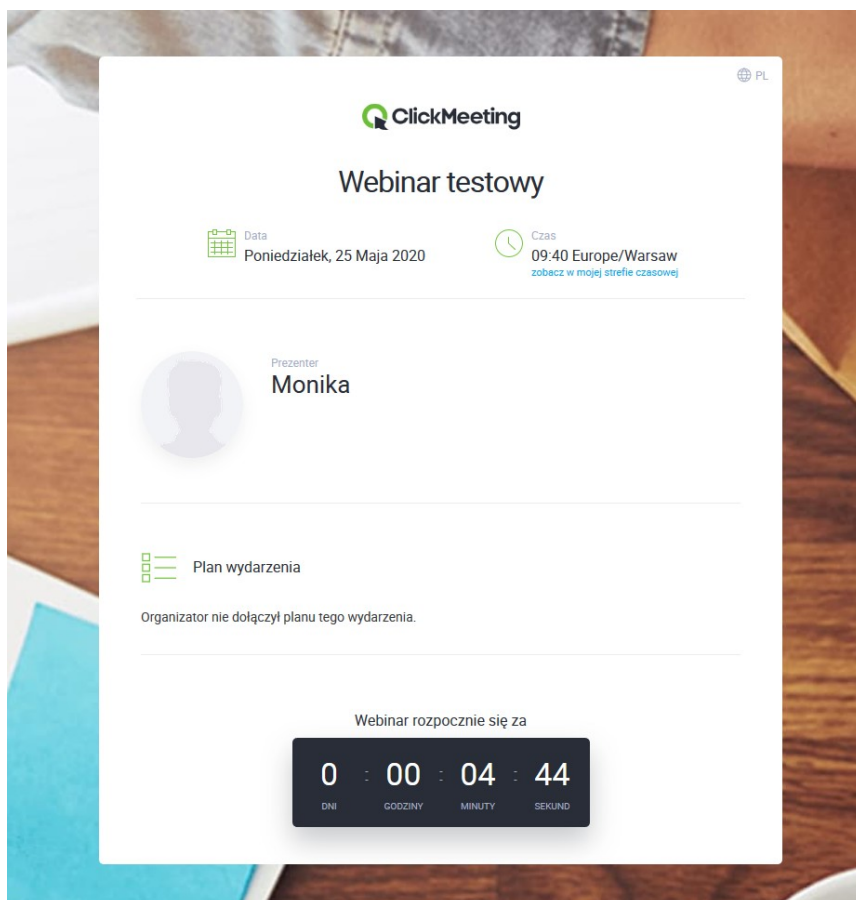
- Zaloguj się do pokoju szkoleniowego:

- wprowadź Imię,
- wprowadź adres e-mail (adres e-mail nie musi być prawdziwy, nie jest to weryfikowane i konieczne do przeprowadzenia szkolenia/spotkania),
- Kliknij „WEJDŹ”,

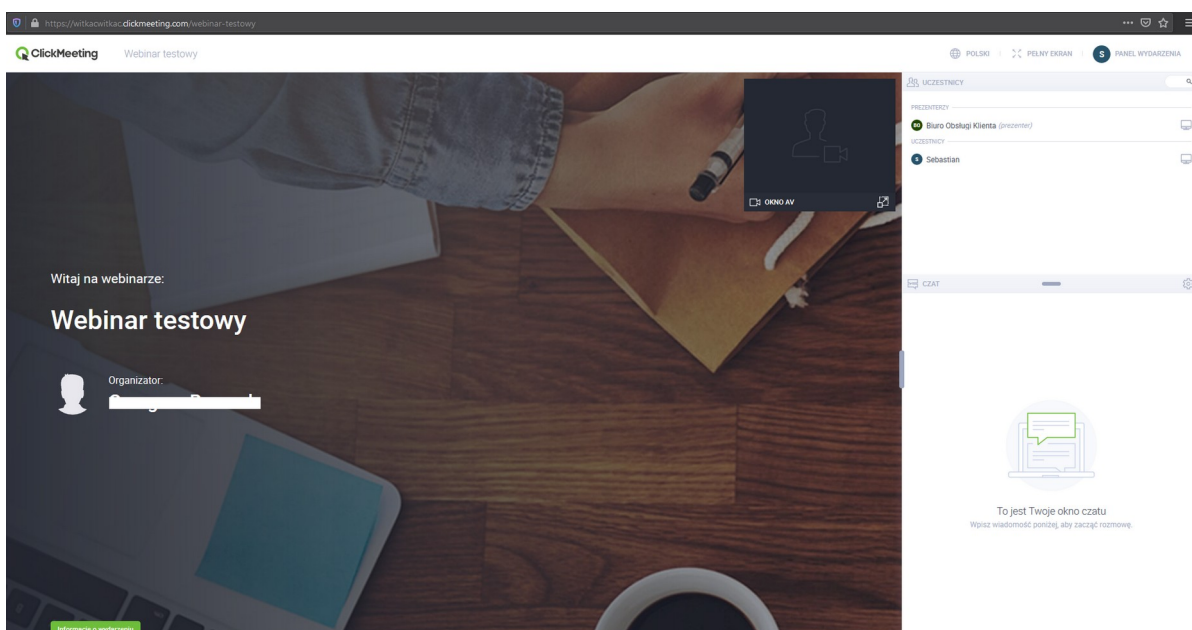


4. W **nowym oknie przeglądarki** otworzy się poczekalnia lub pokój szkoleń

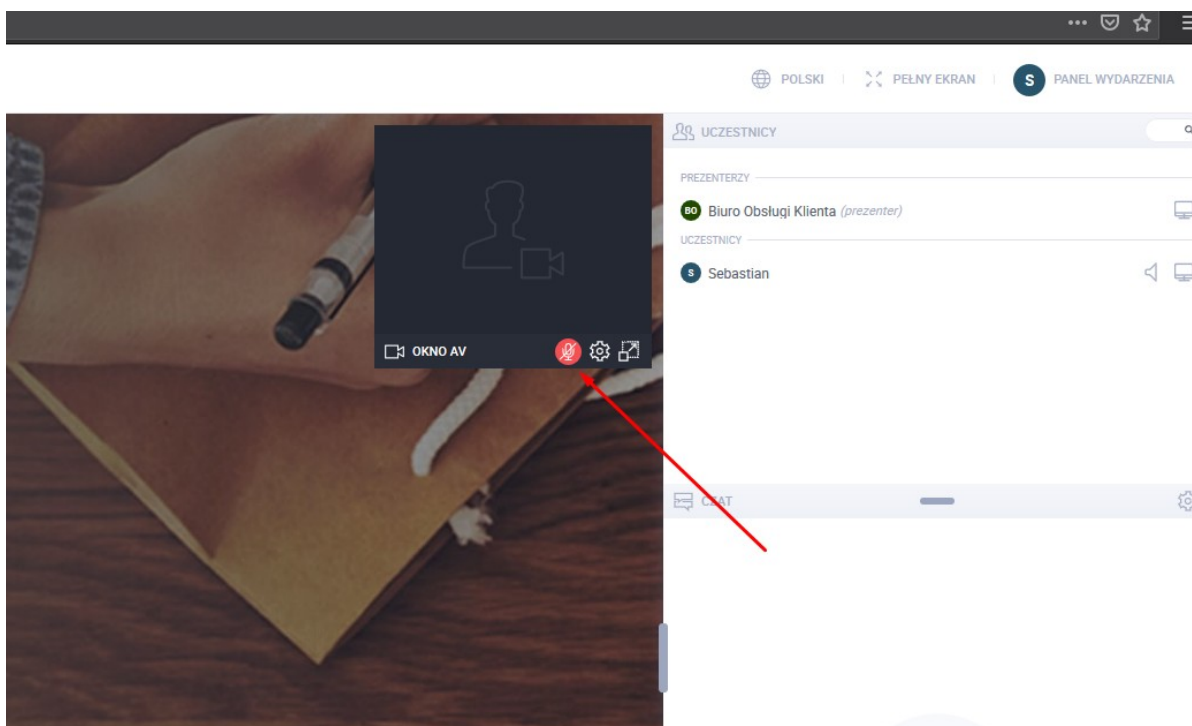
- jeżeli termin spotkania nie został osiągnięty, zaczekaj aż skończy się odliczanie, lub prowadzący rozpocznie wydarzenie. Zostaniesz automatycznie przeniesiony do „pokoju szkoleń”.



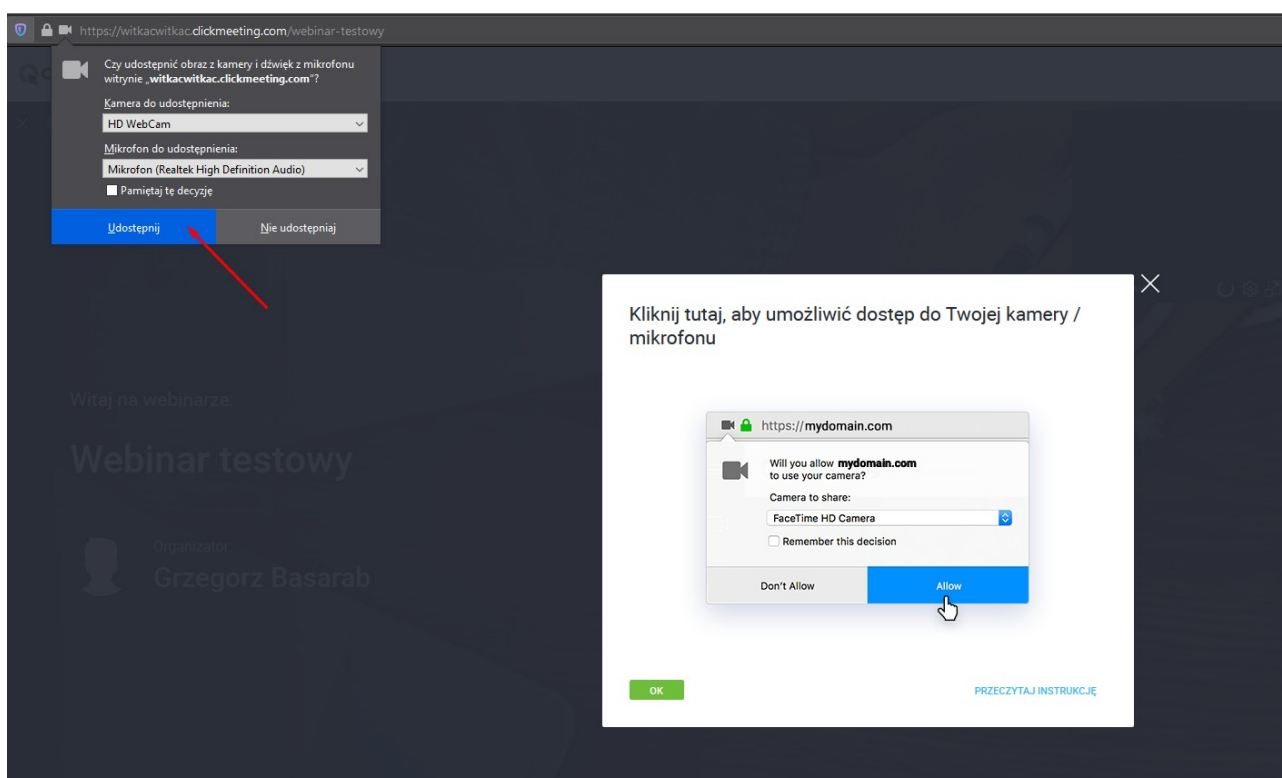
- Gdy prowadzący rozpoczął już wydarzenie, zostaniesz przeniesiony bezpośrednio do panelu webinarium



5. Jeżeli prezenter umożliwił nam opcję mówienia podczas webinaru, naciśnij na przekreśloną, czerwoną ikonę mikrofonu przy swoim profilu.



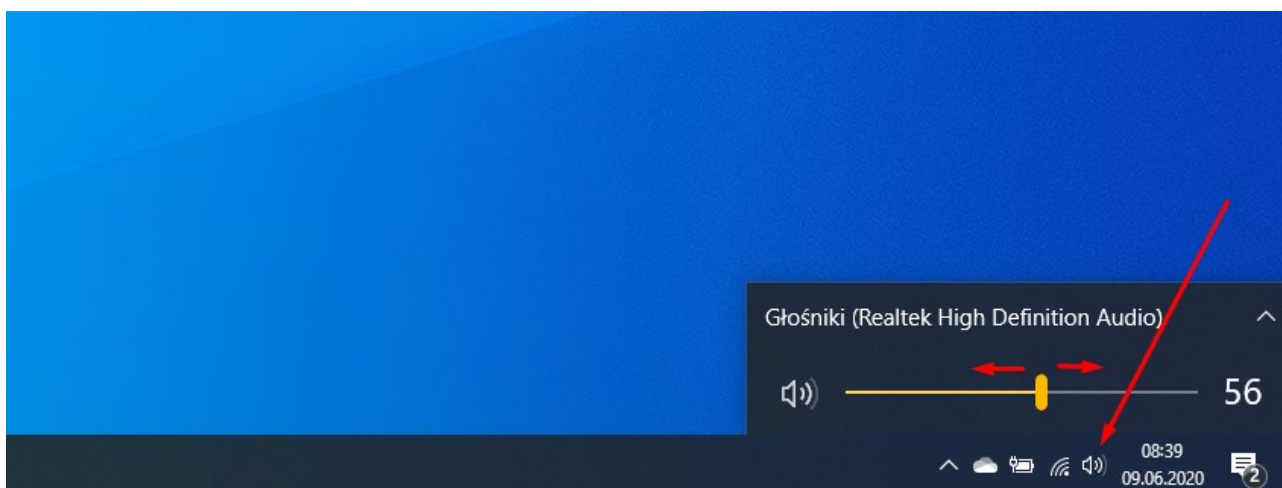
- Wyświetli się informacja o konieczności udzielenia uprawnień aplikacji do korzystania z mikrofonu i kamery.
- Aby zezwolić aplikacji na używanie mikrofonu kliknij przycisk „Udostępnij” lub „Allow”



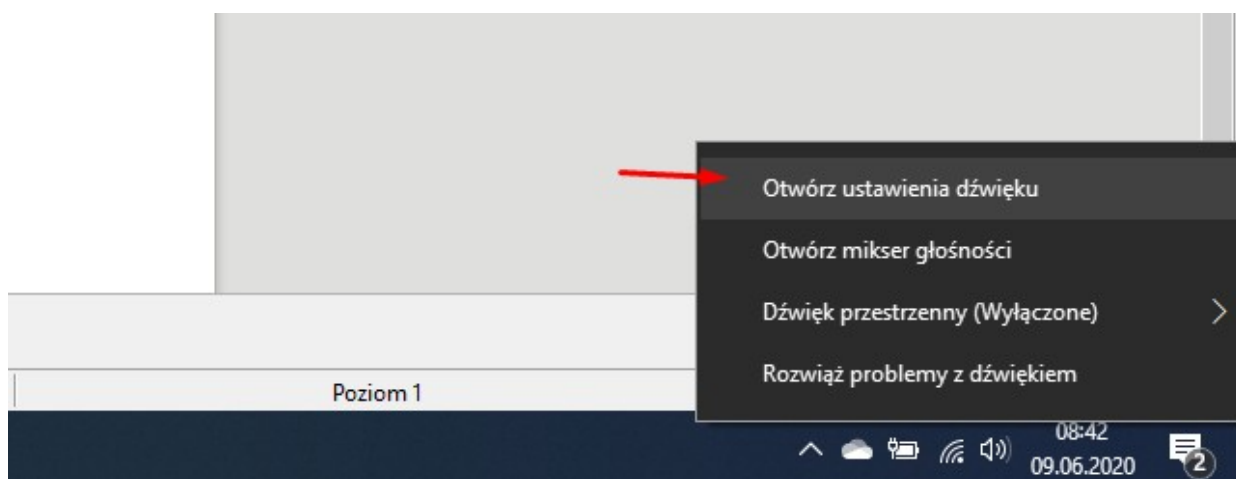
Uwaga! W przypadku gdy słuchacze zbierają się w jednej sali dobrze jest wyświetlać prezentację z platformy Clickmeeting za pomocą rzutnika lub na dużym ekranie. Dźwięk, tj. głośnik i mikrofon używane w aplikacji Clickmeeting powinien pochodzić z jednego komputera, aby uniknąć efektu echo.

W sytuacji gdy prezentacja jest wyświetlana na każdym komputerze uczestnika szkolenia/prezentacji wskazane jest, aby słuchacze posiadali zestawy słuchawkowe (słuchawki z mikrofonem lub słuchawki plus mikrofon z laptopa).

- Aby zmienić poziom głośności należy kliknąć na ikonę głośnika, znajdującą się na pasku zadań i przesunąć suwak odpowiednio do potrzeb.



- Aby sprawdzić ustawienia dźwięku / zmienić urządzenie, z którego ma pochodzić dźwięk należy kliknąć głośnik na pasku zadań lewym przyciskiem myszy. W menu wybrać „Otwórz ustawienia dźwięku”. W nowym oknie należy kliknąć w pole „Wybierz urządzenie wyjściowe” lub „Wybierz urządzenie wejściowe”.



Ustawienia

Strona główna

Znajdź ustawienie

System

- Ekran
- Dźwięk**
- Powiadomienia i akcje
- Skupienie
- Zasilanie i uśpienie
- Bateria
- Pamięć
- Tryb tabletu
- Obsługa wielu zadań
- Wyświetlanie na tym komputerze
- Wspólne środowisko
- Schowek

Dźwięk

Wyjście

Wybierz urządzenie wyjściowe

Głośniki (Realtek High Definition Au... ▾

Pewne aplikacje mogą być skonfigurowane do używania innych urządzeń dźwiękowych niż wybrane tutaj. Dostosuj głośności i urządzenia aplikacji w zaawansowanych opcjach dźwięku.

Właściwości urządzenia

Głośność główna

56

Rozwiąż problemy

Zarządzaj urządzeniami dźwiękowymi

Wejście

Wybierz urządzenie wejściowe

Mikrofon (Realtek High Definition A... ▾

Pewne aplikacje mogą być skonfigurowane do używania innych urządzeń dźwiękowych niż wybrane tutaj. Dostosuj głośność i urządzenia aplikacji w zaawansowanych opcjach dźwięku.

Właściwości urządzenia

Przetestuj mikrofon

